**Testrapport:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| TESTCASE | TESTDATA | EXPECTED RESULT | POST CONDITION | PASS/FAIL | PRIORITY  (HIGH/MEDUIM/LOW) |
| Kan de speler goed navigeren. |  | De speler is in het gewenste menu. | Het programma staat nu op een andere window. | Pass |  |
| Kan de speler de speel modus selecteren. |  | De speler kan de gewenste speelmodus spelen. | De bijpassende radio button is aangevinkt. | Pass |  |
| Kan de speler een spel spelen. |  | De speler krijgt een pop up met “…you won…”. En de overige tijd word toegevoegd aan currency. | Het spel start automatisch een nieuw spel. | Pass |  |
| Kan de speler het spel opslaan en daarna verder gaan. |  | De status van het spel en kaarten word opgeslagen in een .sav bestand met de save button, en kan worden terug geladen met de load button. | Spel wordt wel opgeslagen, maar de locatie van de kaarten niet. | Fail | Medium |
| Kan de speler het spel herbeginnen. |  | De speler begint het spel opnieuw. | De game form wordt herladen. | Pass |  |
| Kan de speler hard spelen. |  | De speler krijgt een pop up met “…you won…”. En de overige tijd wordt toegevoegd aan currency. | Het spel start automatisch een nieuw spel. | Fail, soms werkt er 1 kaart niet | High |
| Kan de speler het hard spel opslaan en daarna verdergaan. |  | De status van het spel en kaarten word opgeslagen in een .sav bestand met de save button, en kan worden terug geladen met de load button. | Het opgeslagen spel overwrite het huidige spel. | Fail | Medium |
| Kan de speler het hard spel herbeginnen. |  | De speler begint het spel opnieuw. | De game form wordt herladen. | Pass |  |
| Kan de speler zijn/haar highscores bekijken. |  | De speler ziet zijn, en anders highscores. | De form laat de hoogste tien scores van elke game mode zien. | Pass |  |
| Kan de speler van cardback wisselen. |  | De speler kan zelf 1 van 3 cardback decks kiezen. | Alle game modes gebruiken nu de geselecteerde carbacks. | Pass |  |
| Kan de speler de overwatch deck unlocken. |  | De speler kan nu met de overwatch kaarten spelen, na aanschaffing. | In het store menu veranderd de knop van ‘buy’ naar ‘select’. | Pass |  |
| Snapt de speler wat hij moet doen voor de achievments. |  | De speler weet wat hij moet doen om de achievmets te halen en lukt dit. | De achievments zijn gehaald en er komt een nieuwe button met ‘claim reward’. | Pass |  |
| Kan de speler samen met iemands anders multiplayer spelen. |  | De tweede speler kan zijn naam invoeren. Om de buurt wisselt het van speler. Aan het einde is er een pop up met “…you won player -…”. | De aangepaste multiplayer form word geladen. | Pass |  |
| Kunnen de spelers opnieuw beginnen. |  | De speler begint het spel opnieuw. | De game form wordt herladen. | Pass |  |
| Kan de speler van speler veranderen. |  | Een andere speler kan nu spelen met zijn eigen naam. | De naam van de huidige speler veranderd. Save games en achievments zijn player bound. | Pass |  |